Это не игра

По названию можно сразу определить, в чём задумка – это не игра. Сама игра будто бы пытается скрыть себя, не дать игроку поиграть в себя разными методами, будь то саморазрушение, или наоборот, создание мешающих объектов. Игроку предстоит угомонить распоясавшуюся игру, получив интересный опыт общения и чтения диалогов от игры, которая пытается его остановить. Сама игра построена на реверсивной психологии. Когда человека просят что-то не делать – он это хочет сделать ещё больше. Из-за этого очень маловероятно, что игрок застрянет в прохождении, а в сложных местах сама игра намекает, помогая ему разобраться в прохождении. В целом, в игре нет каких-то сложных механик или того, что сможет сделать лишь заядлый геймер. Всё что нужно – вчитаться в слова и быть готовым пораскинуть мозгами!